

# ДЕРЖАВНИЙ ПОДАТКОВИЙ УНІВЕРСИТЕТ ФАКУЛЬТЕТ ФІНАНСІВ ТА ЦИФРОВИХ ТЕХНОЛОГІЙ

## КАФЕДРА КОМП'ЮТЕРНИХ ТА ІНФОРМАЦІЙНИХ ТЕХНОЛОГІЙ І СИСТЕМ



# **ОСВІТНЬО-КВАЛІФІКАЦІЙНИЙ РІВЕНЬ БАКАЛАВР**

**Спеціальність 122 – Комп'ютерні науки  
освітньо-професійні програми**

**ІНФОРМАЦІЙНІ  
УПРАВЛЯЮЧІ  
СИСТЕМИ І  
ТЕХНОЛОГІЇ  
(ЗА ГАЛУЗЯМИ)**

**ТЕХНОЛОГІЇ  
ЦИФРОВОГО  
ДИЗАЙНУ**

**Тривалість навчання  
3 роки 10 місяців (8 семестрів)**

**Освітньо-професійна програма**  
**ІНФОРМАЦІЙНІ УПРАВЛЯЮЧІ СИСТЕМИ І**  
**ТЕХНОЛОГІЇ (ЗА ГАЛУЗЯМИ)**

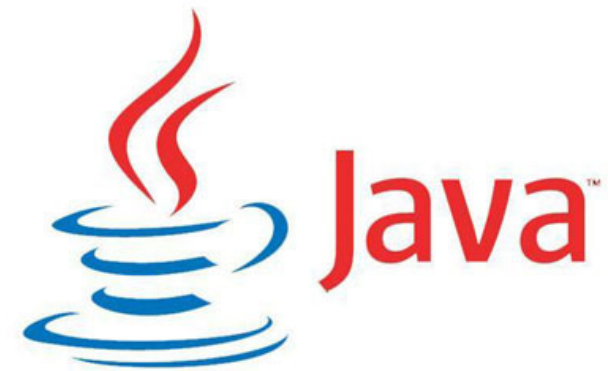
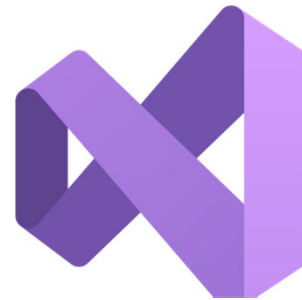
---

Програма забезпечує підготовку компетентних конкурентоспроможних фахівців з комп'ютерних наук, здатних застосувати математичні методи, алгоритмічні структури в проектуванні, моделюванні, розробці, впровадженні та супроводі складних спеціалізованих інформаційних інтелектуальних, управляючих та обчислювальних систем на підприємствах різних галузей економіки.

# Основні дисципліни

- «Об'єктно-орієнтоване програмування»
- «Теорія ймовірності та математична статистика»
- «Моделювання систем»
- «Методи обробки інформації»
- «Інтелектуальний аналіз даних»
- «Теорія прийняття рішень»
- «Операційні системи»
- «Проектування баз даних»
- «Мережеві технології»
- «Веб-технології»
- «Програмування на Java Script, Java EE, .NET»
- «Безпека програми і даних»
- «Якість і тестування ПЗ»
- «Проектування інформаційних систем»
- «Управління ІТ-проектами».

# Мови програмування



## **Основні завдання, які зможе вирішувати випускник**

- Впровадження інформаційних технологій із застосуванням засобів штучного інтелекту.
- Розробка програмних продуктів для забезпечення цифровізації держави.
- Створення інформаційно-аналітичних систем та центрів.
- Управління процесами розробки в проектних командах.

**За міжнародним стандартом класифікації професій (ISCO) після закінчення навчання Ви:**

- **35 Information and Communications Technicians (фахівці з інформації та комунікацій)**
- **351 Information and Communications Technology Operations and User Support Technicians (фахівці з експлуатації та підтримки користувачів інформаційно-комунікаційних технологій)**
- **3511 Information and Communications Technology Operations Technicians (фахівці з експлуатації інформаційних і комунікаційних технологій)**
- **3513 Computer Network and Systems Technicians (фахівці з комп'ютерних мереж і систем)**
- **3514 Web Technicians (веб-фахівці)**

## **Освітньо-професійна програма ТЕХНОЛОГІЇ ЦИФРОВОГО ДИЗАЙНУ**

---

Програма забезпечує підготовку фахівців у галузі інформаційних технологій, що здатні застосувати математичні методи, алгоритмічні структури у проектуванні, розробці, впровадженні та супроводі інформаційних систем і технологій в області цифрового дизайну.



# Основні дисципліни

- Інформаційні системи і технології
- Дослідження операцій
- Технології цифрового дизайну
- Алгоритмізація та програмування
- Інженерна і комп'ютерна графіка
- Технології комп'ютерного проектування
- Комп'ютерні мережі
- Управління ІТ-проектами
- Проектування інформаційних систем
- Електроніка та електротехніка
- Технології захисту інформації
- Веб-технології та Веб-дизайн
- Дизайн сайтів та SEO-технології
- Брендинг і комунікаційний дизайн
- Дизайн середовища
- Гейм-дизайн
- 2Д, 3Д-моделювання та цифрова анімація
- Програмування та технології створення цифрових проектів

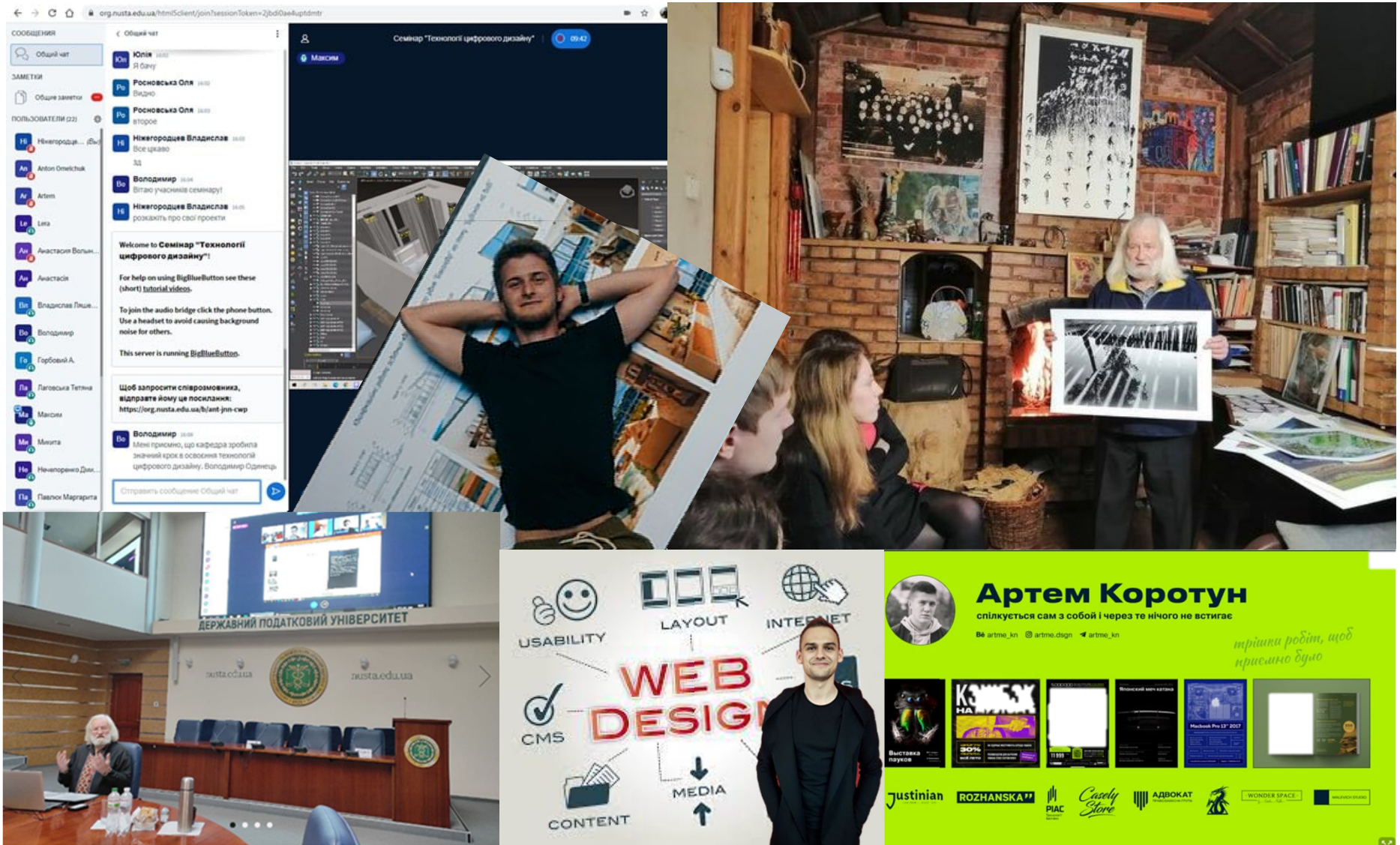
## Предметна область

- створення проектів засобами цифрового дизайну;
- дизайн математичних, інформаційних, імітаційних моделей реальних явищ, об'єктів, систем і процесів, предметних областей, подання даних і знань;
- методи і технології отримання, зберігання, обробки, передачі та використання інформації, інтелектуального аналізу даних і прийняття рішень;
- теорія, аналіз, розробка, оцінка ефективності, реалізація алгоритмів, високопродуктивні обчислення, у тому числі паралельні обчислення та великі дані.

# Основні завдання, які зможе вирішувати випускник

- Проектувати інтер'єр і екстер'єр приміщень.
- Створювати та розробляти з нуля бренди компаній.
- Створювати внутрішню і зовнішню рекламу.
- Робити фото- та відеозйомку з використанням передових цифрових технологій.
- Проектувати, створювати і просувати статичні і динамічні web-сайти.
- Розробляти комп'ютерні ігри.
- Створювати тривимірні зображення.
- Проектувати інтерфейси для мобільних і настільних додатків.

# ЗУСТРІЧІ З ФАХІВЦЯМИ



# **ОСВІТНЬО-КВАЛІФІКАЦІЙНИЙ РІВЕНЬ МАГІСТР**

**Спеціальність 122 – Комп'ютерні науки  
освітньо-професійна програма**

**ІНФОРМАЦІЙНІ УПРАВЛЯЮЧІ СИСТЕМИ І  
ТЕХНОЛОГІЇ В ЕКОНОМІЦІ**

**Тривалість навчання  
1 рік 6 місяців (3 семестри)**

**Освітньо-професійна програма**  
**ІНФОРМАЦІЙНІ УПРАВЛЯЮЧІ СИСТЕМИ І**  
**ТЕХНОЛОГІЇ В ЕКОНОМІЦІ**

---

Програма забезпечує підготовку фахівців здатних до самостійної науково-дослідної, проектно-технологічної, управлінської діяльності з розробки, впровадження та підтримки інформаційних управляючих систем, орієнтованих на використання методів та засобів інтелектуального аналізу даних для підтримки прийняття рішень у різних галузях економіки.

# Предметна область

- *Проектувати інформаційні управлінські системи,*
- *Здійснювати аналіз і прогнозування бізнес-процесів об'єктів управління ІУС,*
- *Формувати вимоги до інформаційної інфраструктури інтеграції інформаційних ресурсів;*
- *Застосовувати засоби проектування, розробки та підтримки мультисервісних «хмарних» технологій;*
- *Здійснювати вибір оптимальних умов, режимів діяльності, а також програмно-технічних засобів для захисту інформації;*

# Випускник може працювати на посадах

- Спеціаліст по інтелектуальному аналізу даних (Data Scientist / Machine Learning Engineer);
- Керівник розробки ПЗ (Team Leader);
- IT-менеджер (IT-Manager);
- Архітектор програмного забезпечення (Software architect);
- Керівник відділу IT, технічний керівник (Chief Technology Officer);
- Керівник інформаційної служби (Chief Information Officer);
- Директор / керівник відділу інформаційних систем і технологій (IT Director).



- **ХАЙ ЗДІЙСНЯТЬСЯ ВАШІ МРІЇ!**

- ***БУДЕМО РАДІ БАЧИТИ ВАС НАШИМИ СТУДЕНТАМИ!***

- **ДО ЗУСТРІЧІ!**