

**МІНІСТЕРСТВО ФІНАНСІВ УКРАЇНИ
ДЕРЖАВНИЙ ПОДАТКОВИЙ УНІВЕРСИТЕТ
ФАКУЛЬТЕТ ФІНАНСІВ ТА ЦИФРОВИХ ТЕХНОЛОГІЙ**

ЗАТВЕРДЖЕНО:

Вченою радою факультету фінансів та
цифрових технологій

протокол від «09» вересня 2025 № 1

 Надія ДАВИДЕНКО

РОЗГЛЯНУТО:

На засіданні кафедри комп'ютерних та
інформаційних технологій і систем

протокол від «14» серпня 2025 № 1

 Михайло ФІЛОНЕНКО

ПОЛОЖЕННЯ

про студентський науковий гурток
кафедри комп'ютерних та
інформаційних технологій і систем
«SOFTENG RESEARCH HUB»

Ірпінь 2025

1. ЗАГАЛЬНІ ПОЛОЖЕННЯ

1.1. Студентський науковий гурток «SoftEng Research Hub» (далі — Гурток) Державного податкового університету (далі — Університет) є добровільним об'єднанням здобувачів вищої освіти бакалаврського та магістерського рівнів, зацікавлених у поглибленому вивченні сфери комп'ютерних наук та інженерії програмного забезпечення, сучасних методологій розробки програмного забезпечення та архітектурних рішень.

1.2. Гурток «SoftEng Research Hub» створений на кафедрі комп'ютерних та інформаційних технологій і систем факультету фінансів та цифрових технологій Державного податкового університету.

1.3. Гурток «SoftEng Research Hub» діє згідно чинного законодавства України та Статуту Університету.

1.4. У своїй діяльності Гурток «SoftEng Research Hub» керується принципами рівноправності членів гуртка, самоврядування, відкритості та прозорості діяльності, органічного зв'язку науково-дослідної роботи з навчальним процесом.

1.5. Гурток «SoftEng Research Hub» є незалежним від впливів політичних, релігійних та громадських об'єднань.

1.6. План роботи Гуртка «SoftEng Research Hub» та основні напрями його наукових досліджень розробляються відповідно до науково-дослідної тематики кафедри та/або рішення загальних зборів членів гуртка і затверджуються кафедрою протягом місяця з початку навчального року.

2. МЕТА І ЗАВДАННЯ ГУРТКА

2.1. **Метою діяльності** Гуртка «SoftEng Research Hub» є створення умов для поглибленого вивчення студентами сучасних підходів до розробки програмного забезпечення, розвиток практичних навичок проєктної та командної роботи, підготовка студентів до участі в олімпіадах, конкурсах та реальних комерційних проєктах, допомога у професійній орієнтації та побудові кар'єрного шляху в ІТ,

а також залучення талановитої молоді до науково-дослідної діяльності у сфері комп'ютерних наук та програмної інженерії.

2.2. Основними завданнями Гуртка «SoftEng Research Hub» є:

- створення умов для розкриття наукового та творчого потенціалу здобувачів вищої освіти;
- організація науково-дослідної роботи здобувачів вищої освіти у галузі аналізу вимог, проєктування, розробки та тестування програмного забезпечення;
- розвиток навичок роботи з сучасними інструментами та технологіями розробки;
- залучення студентів до участі в наукових конференціях, семінарах, хакатонах та олімпіадах з програмування;
- сприяння публікації результатів досліджень здобувачів вищої освіти у наукових виданнях;
- налагодження зв'язків з ІТ-компаніями та іншими студентськими науковими організаціями.

3. ОСНОВНІ ФОРМИ НАУКОВОЇ РОБОТИ ГУРТКА

3.1. Основними формами наукової роботи Гуртка «SoftEng Research Hub» є:

- практична розробка та реалізація програмних проєктів;
- підготовка наукових публікацій та доповідей з актуальних питань комп'ютерних наук та інженерії програмного забезпечення (архітектурні патерни, гнучкі методології розробки, автоматизація тестування тощо);
- участь у міжнародних, всеукраїнських та регіональних студентських конкурсах, олімпіадах та хакатонах;
- організація та участь у воркшопах, круглих столах, майстер-класах із запрошенням фахівців з ІТ-галузі.

4. УПРАВЛІННЯ ГУРТКОМ

4.1. Загальне керівництво діяльністю Гуртка здійснюють науковий керівник та староста.

4.2. Науковий керівник — науково-педагогічний працівник Університету, який призначається рішенням кафедри комп'ютерних та інформаційних технологій і систем.

4.3. Староста Гуртка — здобувач вищої освіти, який призначається науковим керівником Гуртка на основі рішення членів Гуртка.

4.4. Науковий керівник виконує наступні функції:

- розробляє план діяльності наукового гуртка на навчальний рік та подає його на затвердження кафедрою;
- координує науково-дослідну роботу Гуртка та допомагає у виборі проєктів;
- організовує та проводить засідання Гуртка;
- сприяє науковій роботі членів Гуртка.

4.5. Староста Гуртка зобов'язаний:

- інформувати здобувачів вищої освіти про діяльність Гуртка;
- вести облік членів Гуртка та протоколи засідань;
- виконувати організаційну роботу для забезпечення діяльності Гуртка.

5. ЧЛЕНСТВО В ГУРТКУ

5.1. Гурток «SoftEng Research Hub» функціонує на основі добровільного членства.

5.2. Членом Гуртка може стати кожен здобувач вищої освіти бакалаврського чи магістерського рівня навчання Університету, який цікавиться комп'ютерними науками і/або інженерією програмного забезпечення та прагне до науково-дослідної роботи.

5.3. Член Гуртка має право:

- брати участь у всіх заходах, що проводить Гурток;
- обирати та бути обраним до керівних органів Гуртка;
- отримувати консультативну та методичну допомогу від наукового керівника;
- представляти результати своєї роботи на засіданнях Гуртка.

5.4. Член Гуртка зобов'язаний:

- дотримуватись цього Положення;
- брати активну участь у діяльності Гуртка.

5.5. Членство в Гуртку «SoftEng Research Hub» припиняється:

- за власним бажанням члена гуртка;
- за рішенням не менше 2/3 членів Гуртка у випадках порушення Положення про студентський науковий гурток;
- у зв'язку з відрахуванням з числа здобувачів вищої освіти Університету.

6. ВИСВІТЛЕННЯ ІНФОРМАЦІЇ

6.1. Вебсторінка гуртка створена на офіційному сайті Університету на сторінці кафедри комп'ютерних та інформаційних технологій і систем.

6.2. Інформація щодо проведених заходів висвітлюється на сторінці гуртка «SoftEng Research Hub» у вигляді звітів та новин.

6.3. Оголошення щодо проведення заходів публікуються на інформаційних ресурсах кафедри та факультету.

7. ПРИКІНЦЕВІ ПОЛОЖЕННЯ

7.1. Гурток «SoftEng Research Hub» може бути реорганізованим або ліквідованим за пропозицією кафедри, факультету, або наказом ректора.